

Corso di Robotica 1

Controllo cinematico Controllo dinamico di un singolo asse

Prof. Alessandro De Luca

DIPARTIMENTO DI INFORMATICA E SISTEMISTICA ANTONIO RUBERTI



Controllo del moto



- si vuole realizzare "effettivamente" un moto desiderato ...
 - regolazione di posizione (riferimento costante)
 - inseguimento di traiettoria (riferimento variabile)
- ... nonostante la presenza di
 - disturbi
 - perturbazioni e incertezze sui parametri del robot
 - errori iniziali (o che subentrano a causa di disturbi)
- schema di controllo misto
 - feedback (misurando lo stato interno del robot)
 - feedforward (sono i comandi nominali pianificati)
- l'errore può essere definito nello spazio cartesiano o dei giunti, il comando finale è sempre a livello dei giunti
 - dove i motori azionano la struttura robotica

STORY WAR

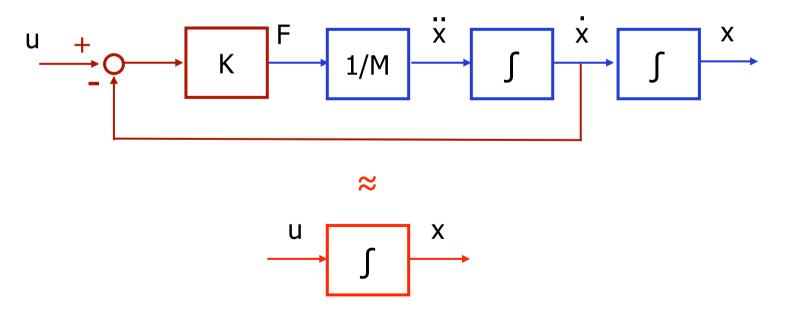
Controllo cinematico

- un robot è un sistema dinamico elettro-meccanico comandato con coppie motrici fornite dai motori
- è possibile però considerare come ingresso al sistema un comando cinematico, tipicamente di velocità
- ciò avviene grazie alla presenza di un anello di controllo di basso livello, che impone "idealmente" qualsiasi velocità di riferimento comandata
- tale anello è già presente in una struttura "chiusa" di controllo, in cui l'utente può agire solo con comandi di tipo cinematico
- le prestazioni sono in genere soddisfacenti se non si richiedono movimenti troppo veloci e/o con brusche accelerazioni

STONE STONE

Esempio elementare

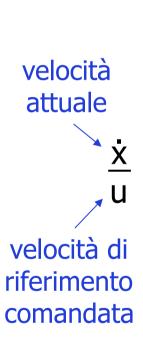
- una massa M in moto lineare: $M\ddot{x} = F$
- anello di basso livello: $F = K(u \dot{x})$, con u = velocità di riferimento
- schema risultante per $K \rightarrow \infty$: $\dot{x} \approx u$
- in pratica, valido in una "banda passante" limitata $\omega \leq K/M$

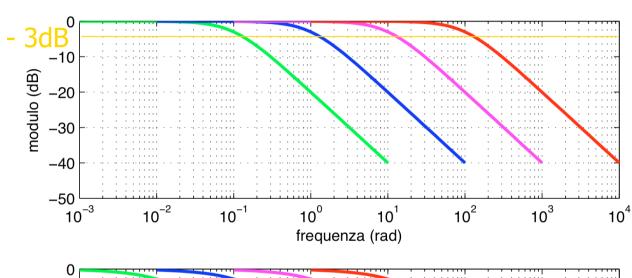


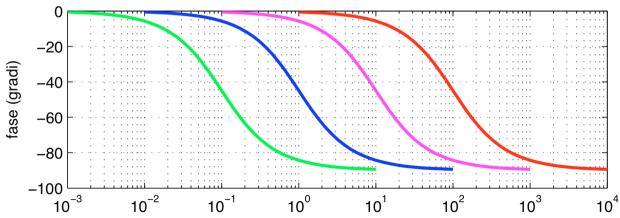


Risposta in frequenza

• diagrammi di Bode di sx(s)/u(s) per K/M = 0.1, 1, 10, 100



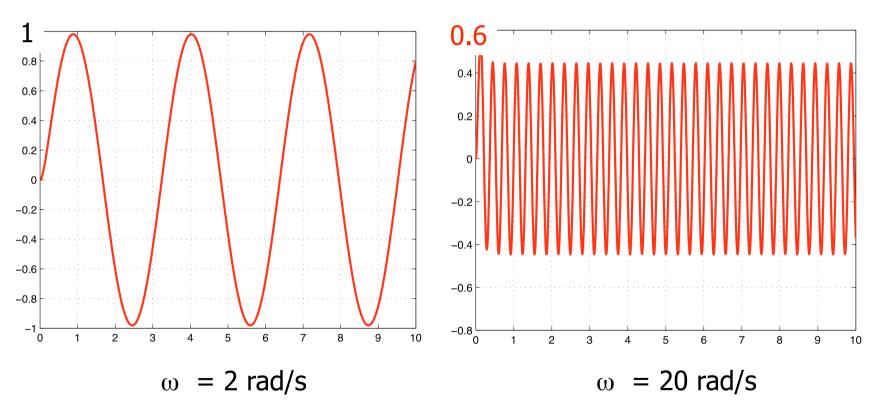






Risposta nel tempo

 con K/M = 10 (banda passante), in risposta a ingressi di riferimento in velocità sinusoidali unitari a diverse ω

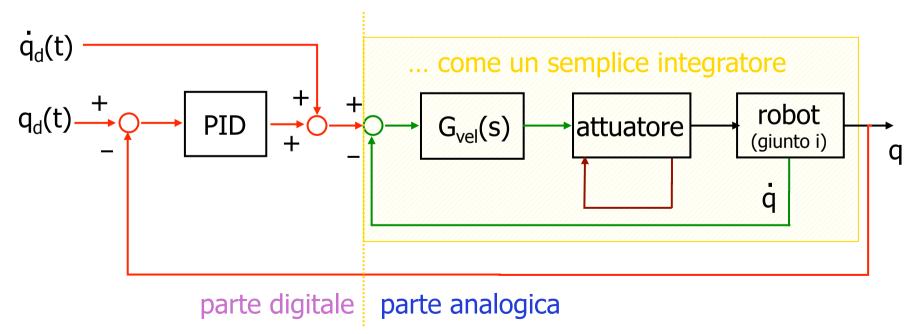


velocità attuali

Anelli di controllo nei robot industriali

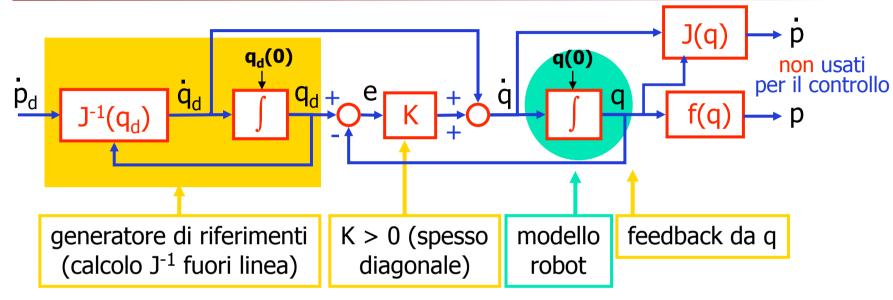


- un loop analogico ad ampia banda passante sulla corrente (∞ coppia) del motore
- un loop analogico di velocità (G_{vel}(s), tipicamente un PI)
- un loop digitale di posizione, con feedforward
- sono schemi locali ai giunti (controllo decentralizzato)



Controllo cinematico nei giunti





$$e = q_d - q$$
 $\stackrel{\dot{}}{\Longrightarrow}$ $\dot{e} = \dot{q}_d - \dot{q} = \dot{q}_d - (\dot{q}_d + K(q_d - q)) = -Ke$ $\stackrel{e_i \rightarrow 0 \ (i=1,...,n)}{\text{esponenzialmente}}$ $\forall e(0)$

$$e_p = p_d$$
- p \rightleftharpoons $e_p = p_d$ - $p = J(q_d)q_d$ - $J(q)(q_d + K(q_d - q))$

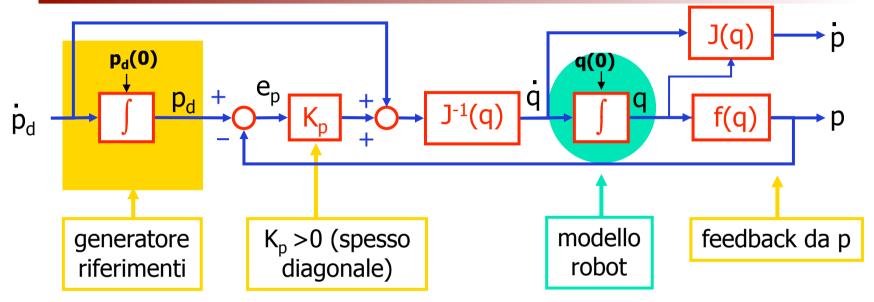
$$q \rightarrow q_d$$

$$e_p \rightarrow J(q)e$$

$$e_p \approx -J(q)K J^{-1}(q) e_p$$

Controllo cinematico nel cartesiano





$$e_p = p_d - p$$
 $\stackrel{.}{=} \dot{e}_p = \dot{p}_d - \dot{p} = \dot{p}_d - J(q) J^{-1}(q) (\dot{p}_d + K_p(p_d - p)) = -K_p e_p$

- $e_{p,i} \rightarrow 0$ (i=1,...,m) esponenzialmente $\forall e_p(0)$
- richiede il calcolo in linea di J⁻¹(q)
- problemi di calcolo in real-time + singolarità



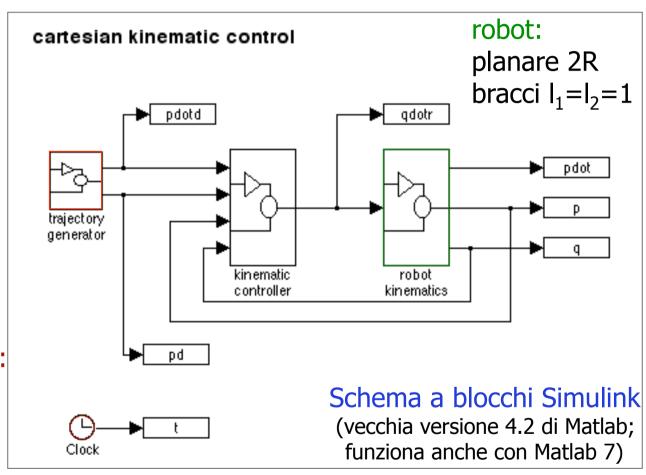
Simulazione del controllore

traiettoria desiderata:

cammino rettilineo a velocità costante

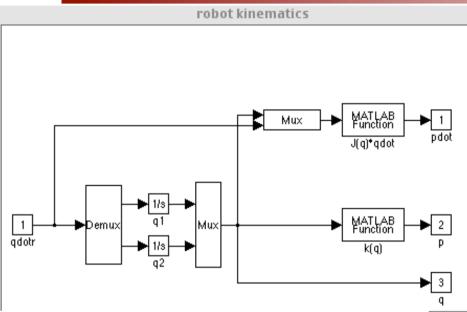
integrazione:

Runge-Kutta passo fisso 1 msec





Blocchi Simulink



chiamate a funzioni Matlab

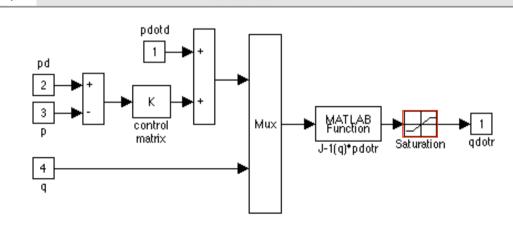
k(q)=dirkin (utente)

J(q)=jac (utente)

J-1(q)=inv(jac) (libreria)

kinematic controller

- blocco di saturazione sui comandi di velocità ai giunti
- inizializzazione esterna dei dati cinematici, di traiettoria e di stato iniziale







```
dirkin.m

function [p] = dirkin(q)

global l1 l2

px=l1*cos(q(1))+l2*cos(q(1)+q(2));
py=l1*sin(q(1))+l2*sin(q(1)+q(2));
```

```
jac.m

function [J] = jac(q)

global l1 l2

J(1,1)=-l1*sin(q(1))-l2*sin(q(1)+q(2))
J(1,2)=-l2*sin(q(1)+q(2));
J(2,1)=l1*cos(q(1))+l2*cos(q(1)+q(2));
J(2,2)=l2*cos(q(1)+q(2));
```

```
% controllo cartesiano di un robot 2R
% initialization
clear all; close all
alobal 11 12
% lunghezze bracci robot 2R
11=1; 12=1;
% velocità cartesiana desiderata (costante)
vxd=0; vyd=0.5;
% tempo totale
T=2;
                                                 script di
% configurazione desiderata iniziale
                                           inizializzazione
q1d0=-45*pi/180; q2d0=135*pi/180;
                                                    init.m
pd0=dirkin([q1d0 q2d0]");
pxd0=pd0(1); pyd0=pd0(2);
% configurazione attuale del robot
q10=-45*pi/180; q20=90*pi/180;
p0=dirkin([q10 q20]");
% matrice dei guadagni cartesiani
K=[20 20]; K=diag(K);
%saturazioni di velocità ai giunti (input in deg/sec, convertito in rad/sec)
vmax1=120*pi/180; vmax2=90*pi/180;
```

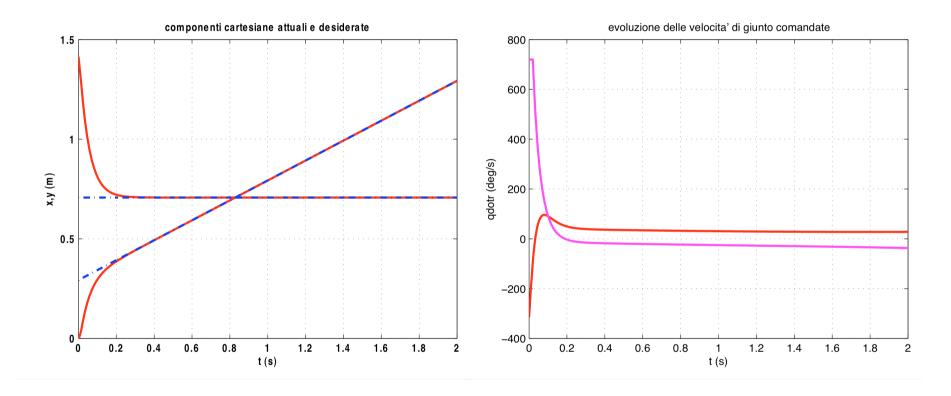
Dati simulazione



- traiettoria rettilinea uniforme
 - $x_d = 0.7 \text{ m}$; $y_d(0) = 0.3 \text{ m}$, $v_{y,d} = 0.5 \text{ m/s per T} = 2 \text{ s}$
- errore iniziale di posizione cartesiana dell'E-E
 - $e_p(0) = [-0.7 \ 0.3]^T \text{ m, con } q(0) = [-45^{\circ} \ 90^{\circ}]^T$
- guadagni di controllo
 - $K = diag\{20,20\}$
- (1) senza / (2) con saturazione velocità di giunto
 - $v_{\text{max},1} = 120^{\circ}/\text{s}, v_{\text{max},2} = 90^{\circ}/\text{s}$

SALONWIN VE

Risultati (1)

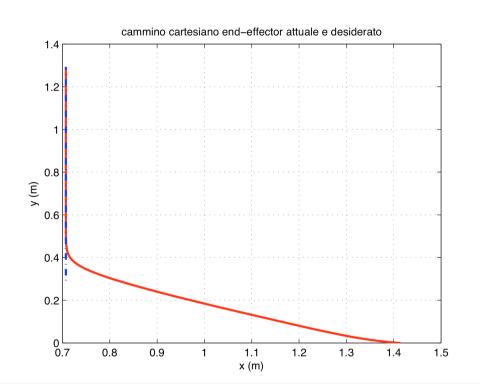


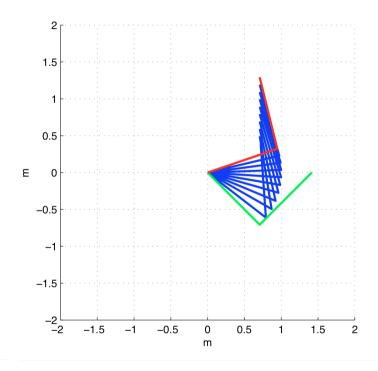
p_x, p_y attuali e desiderate

ingressi di controllo q_{r1}, q_{r2}

STONE STONE

Risultati (1 - cont)



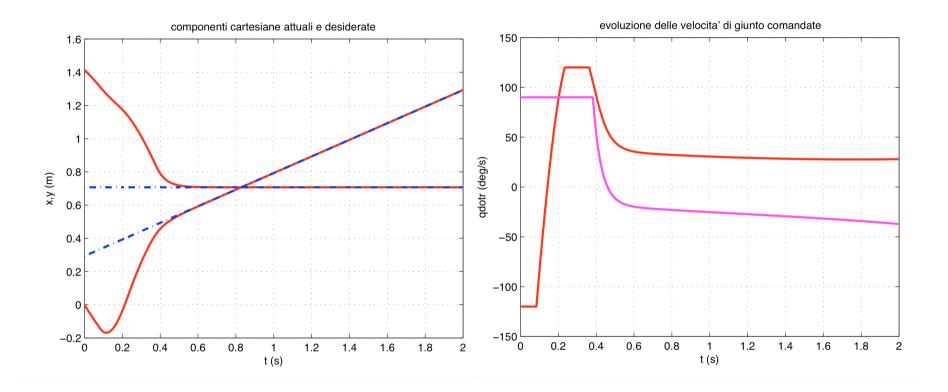


cammino eseguito dall'organo terminale (attuale e desiderato)

evoluzione stroboscopica (inizio e fine)

STORYM VE

Risultati (2)

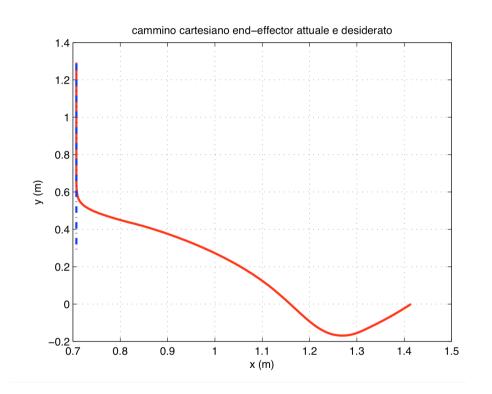


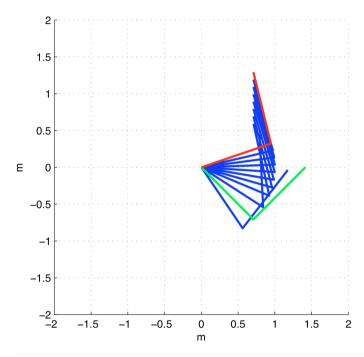
p_x, p_y attuali e desiderate

ingressi di controllo
$$\dot{q}_{r1}$$
, \dot{q}_{r2} (saturati a \pm $v_{max,1}$, \pm $v_{max,2}$)

STONE STONE

Risultati (2 - cont)



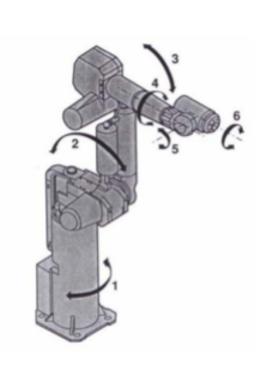


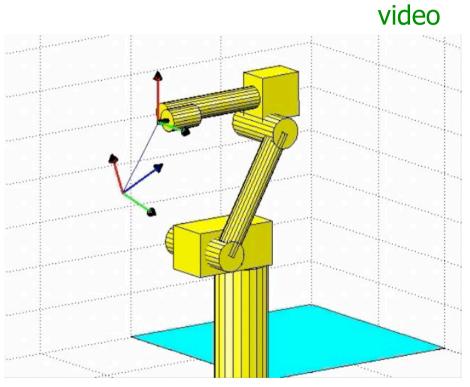
cammino eseguito dall'organo terminale (attuale e desiderato)

evoluzione stroboscopica (inizio e fine)



Simulazione 3D





controllo cinematico nel cartesiano del robot Fanuc 6R (Arc Mate S-5) simulazione e visualizzazione in Matlab

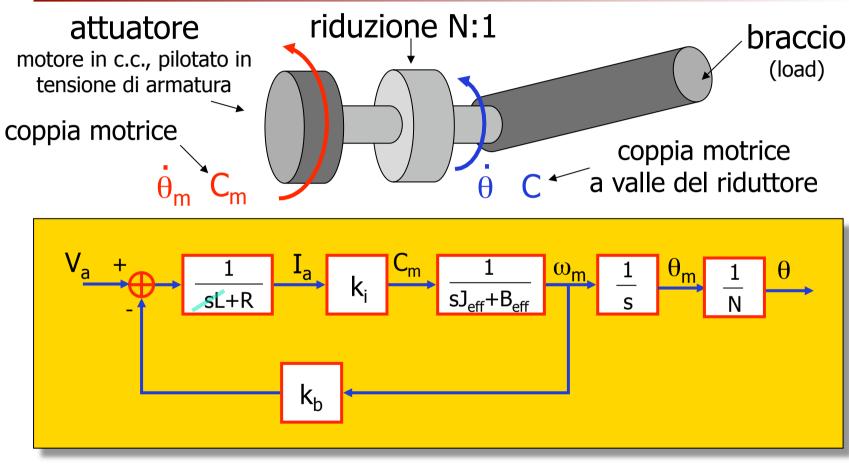


Controllo dinamico (singolo asse)

- quando gli aspetti dinamici del moto richiesto sono rilevanti, nel progetto del controllore occorre tenere conto delle masse/inerzie e di fenomeni dissipativi (attrito)
- per un robot articolato, agiscono sul singolo braccio anche coppie/forze di accoppiamento dovute al moto degli altri bracci (inerziali, centrifughe), al moto congiunto (Coriolis), e al carico statico (gravità, forze di contatto)
- tali accoppiamenti sono "mascherati" sulla dinamica del singolo asse di giunto/carico del motore se i rapporti di riduzione delle trasmissioni sono molto elevati (N ≥ 100)
- si considera qui il progetto del controllore per un singolo giunto (approccio decentralizzato)



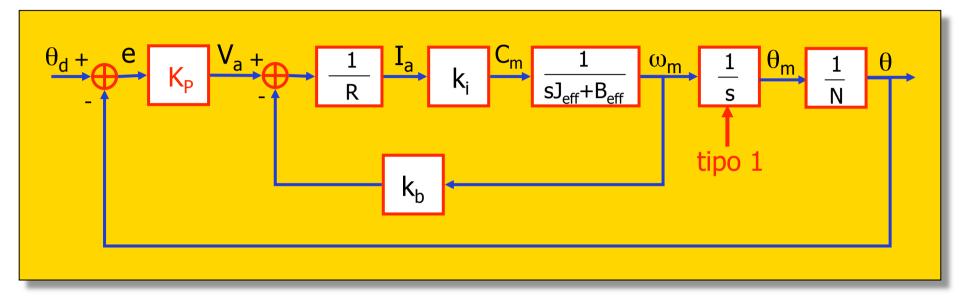
Modello singolo asse



$$J_{eff} = J_{m} + \frac{1/N^{2}}{J_{l}}$$
 $B_{eff} = B_{m} + \frac{1/N^{2}}{I_{l}}$ $\approx 10^{-4}$



Controllo proporzionale (P)



funzione di trasferimento ad anello chiuso

$$\frac{\theta(s)}{\theta_d(s)} = \frac{\theta/e}{1+\theta/e} = \frac{\frac{K_P k_i}{NR J_{eff}} \frac{1}{s^2 + \frac{R B_{eff} + k_i k_b}{R J_{eff}} s + \frac{K_P k_i}{NR J_{eff}}}}{\frac{1}{NR J_{eff}}}$$

sempre ASINTOTICAMENTE STABILE per K_p>0

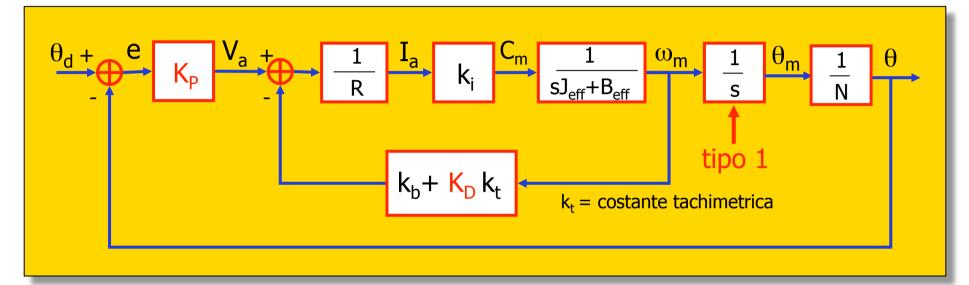
STONE STONE

Osservazioni sul controllo P

- per θ_d = kost, l'errore a regime permanente è nullo
 - il sistema è di tipo 1
- si ha un solo parametro di progetto (K_P)
 - non possono essere fissati in modo indipendente i poli ad anello chiuso
 - in particolare, la pulsazione naturale e lo smorzamento della coppia di poli sono tra loro legate
- la risposta transitoria e/o le caratteristiche di reiezione dei disturbi potrebbero essere insoddisfacenti
- N.B. l'effettiva misura di posizione retroazionata può anche essere quella del motore θ_m (dipende da dove è montato l'encoder)

Controllo proporzionale-derivativo (PD)





funzione di trasferimento ad anello chiuso

$$\frac{\theta(s)}{\theta_{d}(s)} = \frac{\theta/e}{1+\theta/e} = \frac{\frac{K_{p} k_{i}}{NR J_{eff}}}{\frac{s^{2} + \frac{RB_{eff} + k_{i}(k_{b} + K_{D} k_{t})}{R J_{eff}}} \frac{1}{s + \frac{K_{p} k_{i}}{NR J_{eff}}}$$

sempre ASINTOTICAMENTE STABILE per K_P , $K_D > 0$

Osservazioni sul controllo PD



- per θ_d = kost, \dot{e} = $-\dot{\theta}$, e lo schema precedente realizza un'azione PD sull'errore di posizione
- per θ_d ≠ kost, se si vuole avere un PD sull'errore e (lato carico), come riferimento andrebbe preso

$$\theta_d + \dot{\theta}_d (Nk_t K_D)/K_P$$

- K_P e K_D vengono scelti in modo da avere
 - smorzamento unitario (poli reali e coincidenti)
 - pulsazione naturale $\omega_n < \omega_r/2$, dove ω_r è la risonanza strutturale del giunto (a motore "bloccato")
 - tale risonanza (dovuta ad elasticità di riduzione, alberi, cuscinetti) che non deve essere eccitata, nei robot industriali ha tipicamente frequenza $f_r = \omega_r/2\pi = 4 \div 20$ Hz

Dati simulazioni

Matlab/Simulink



% Parametri di simulazione relativi al primo giunto (piantone) dello Stanford Arm

% motore (U9M4T)

Ki = 0.043; % costante coppia/corrente [Nm/A]

Bm = 0.00008092; % coefficiente di attrito viscoso [Nm s/rad]

Kb = 0.04297; % costante forza c.e.m. [V s/rad]

L = 0.000100; % induttanza circuito di armatura [H], trascurabile

R = 1.025; % resistenza circuito di armatura [Ohm]

Ja = 0.000056; % momento inerzia tachimetrica+rotore [Nm s^2/rad]

% tachimetrica (Photocircuits 030/105)

Kt = 0.02149; % costante tachimetrica [V s/rad]

% riduzione

n = 0.01; % inverso rapporto di riduzione (=1/N)

% carico

JI = 5; % momento inerzia primo link [Nm s^2/rad] (varia da 1.4 a 6.17)

BI = 0; % coefficiente di attrito viscoso primo link (n.d.)

omr = 25.13; % pulsazione di risonanza (relativa a Jl nominale) [rad/s] (4 Hz)

% parametri complessivi

Beff = $Bm + Bl*n^2$; % coefficiente di attrito viscoso effettivo

Jeff = $Ja + Jl*n^2$; % momento inerzia effettivo

% riferimento

qdes = 1; % configurazione desiderata (se: costante) [rad]

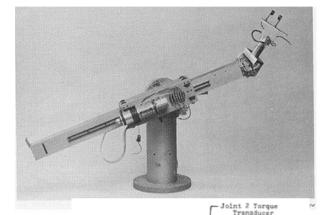
Kram = 2; % pendenza (se: rampa) [rad/s]

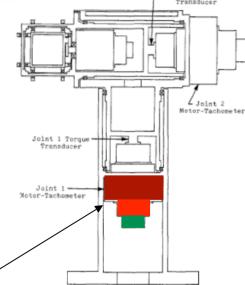
% nonlinearità eventuali

Fm = 0.042; % coppia di attrito secco [Nm]

D = 0.0087; % dead-band dovuta al backlash della riduzione [rad] (0.5 deg)

Tmax = 4; % coppia di saturazione [Nm]

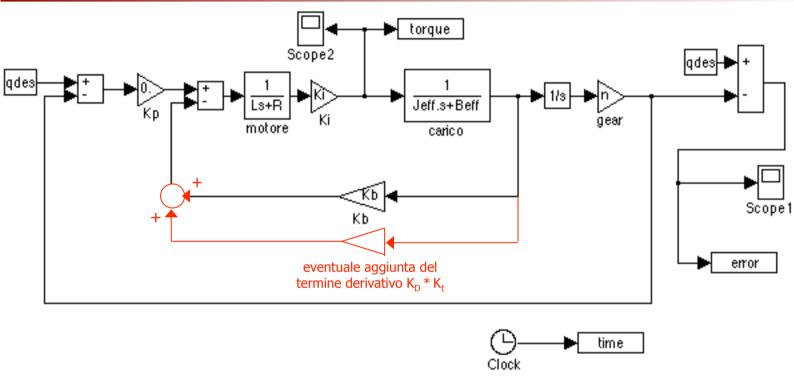




Simulazioni





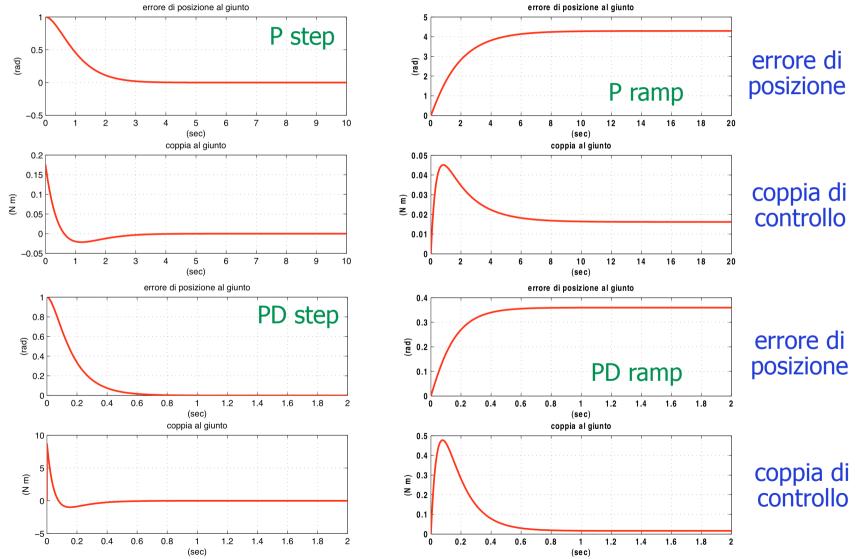


- guadagno solo proporzionale: $K_p = 4.2$ (il valore massimo che garantisce un transitorio privo di oscillazioni)
- in presenza del termine derivativo: $K_p = 209$, $K_D = 15.4$ (tali da fornire un comportamento transitorio con \approx smorzamento critico)

Simulazioni

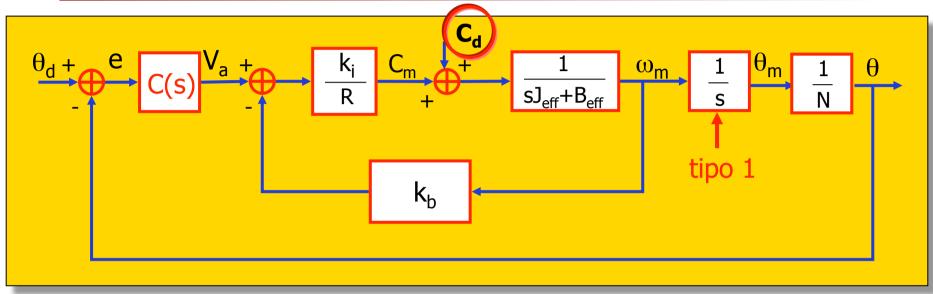








Caso generale (n giunti)



C_d = coppia di disturbo dovuta ad accoppiamenti inerziali con gli altri giunti, effetti centrifughi e di Coriolis, e gravità (dipende dalla sola posizione)

per ottenere almeno un comportamento astatico, ovvero errore a regime permanente nullo per disturbi costanti (caso di robot fermo, ma sotto gravità), serve un integratore a monte del disturbo

$$C(s) = controllore PID$$

Controllore PID



- $C(s) = K_p + K_I/s + K_D s$
 - l'azione derivativa deve essere filtrata in alta frequenza per la sua realizzabilità fisica
- funzione di trasferimento ad anello chiuso

$$\frac{\theta(s)}{\theta_d(s)} = \frac{\left(K_D s^2 + K_P s + K_I\right) k_i}{NRJ_{eff} s^3 + \left(NRB_{eff} + Nk_b k_i + K_D k_i\right) s^2 + k_i K_P s + k_i K_I}$$

asintotica stabilità se e solo se (criterio di Routh)

$$0 < K_{I} < K_{P}/RJ_{eff}(RB_{eff} + K_{D}k_{i}/N + k_{b}k_{i})$$

$$> 0$$

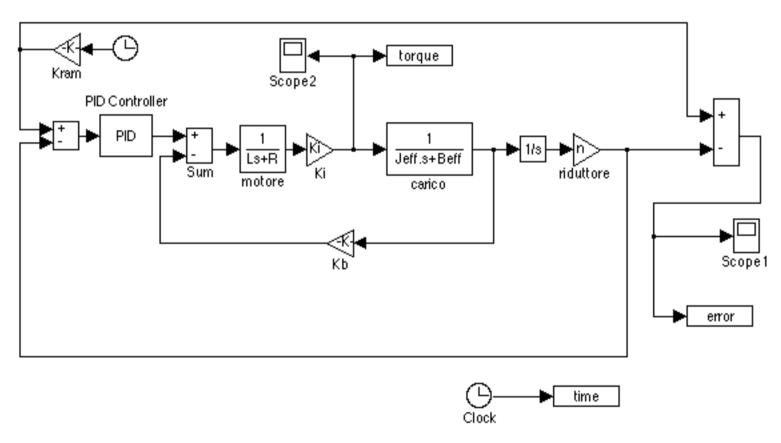
$$> 0$$

sistema di controllo di tipo 2 e astatico rispetto al disturbo

Simulazioni

Schema e controllo PID



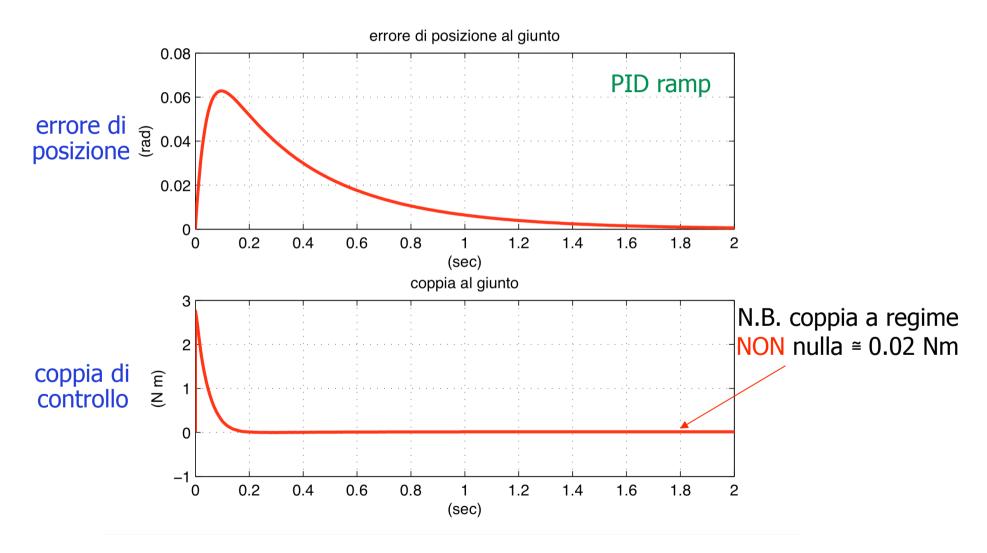


- guadagni dopo "tuning": $K_P = 209$ (come per PD), $K_D = 33$, $K_I = 296$
- sistema di tipo 2 → errore nullo a regime su ingresso a rampa

Simulazioni



Controllo PID (su rampa 2 rad/s)



Commenti finali

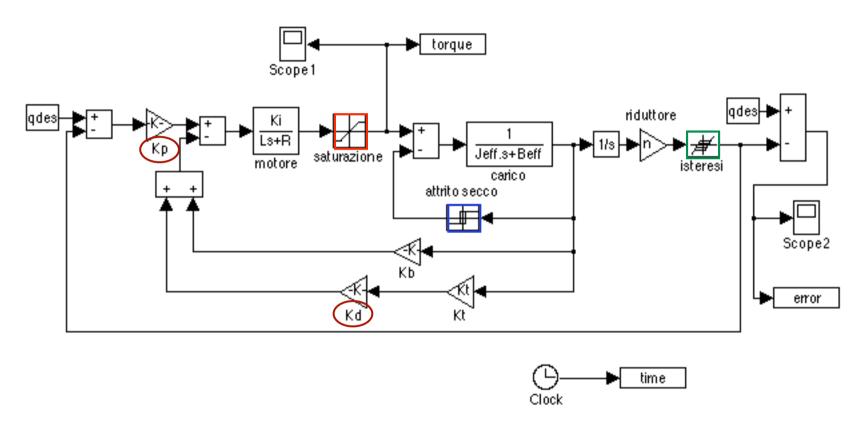


- esistono inoltre fenomeni fisici "non lineari", difficili da tenere in conto nel progetto del controllore ad esempio ...
 - saturazioni degli attuatori
 - giochi delle trasmissioni (ritardi, isteresi)
 - attrito secco e di primo distacco
 - quantizzazione dei sensori (encoder)
- si possono modellare e simulare in combinazione con la legge di controllo progettata, valutando l'effettivo comportamento rispetto alla situazione ideale
- idem per le incertezze sui valori nominali dei parametri cinematici e dinamici

Simulazioni



Schema con fenomeni non ideali di tipo non lineare

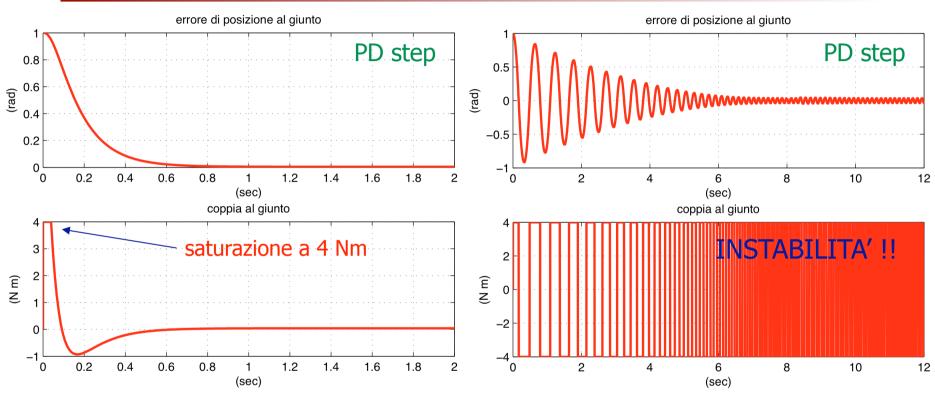


- saturazione attuatore, attrito secco, giochi nel riduttore
- qui, con legge di controllo PD

Simulazioni



Controllo PD (su gradino 1 rad) in presenza di non idealità



stessi guadagni del PD precedente

ingranaggi sempre ingaggiati (fin dall'inizio)

con guadagno P più elevato....

ingranaggi ingaggiati all'inizio, ma poi inversione di velocità → "chattering" dovuto ai giochi